



Équipement / Argent

Historique

Renommée \_\_\_\_\_

faits Marquants :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### PROUesses MARTIALES

Nom

Niv

Effet

Nom	Niv	Effet
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

### SORTS DU SEJDR

Nom

Niv

Mal.

Prép.

Zone

Effet

Nom	Niv	Mal.	Prép.	Zone	Effet
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

### SORTS DU GALDR

SD

Domaine

Durée

Cible / Zone

Effet

3	_____	_____	_____	_____
6	_____	_____	_____	_____
9	_____	_____	_____	_____
12	_____	_____	_____	_____
15	_____	_____	_____	_____

SD

Domaine

Durée

Cible / Zone

Effet

3	_____	_____	_____	_____
6	_____	_____	_____	_____
9	_____	_____	_____	_____
12	_____	_____	_____	_____
15	_____	_____	_____	_____

### RUNES

SD

Nom

Niv

Support / Durée

Effet

3	_____	_____	Peau - Heure	_____
6	_____	_____	Tissu - Jour	_____
9	_____	_____	Cuir - Semaine	_____
12	_____	_____	Bois - Mois	_____
15	_____	_____	Pierre/Métal - An	_____